

SJOELBAK

Hvordan spiller man Sjoelbak?

I første runde skal spiller 1 sende avgårde ALLE 30 brikker, en etter en. Etter at alle brikkene er sendt ut, får spilleren de brikkene som ligger utenfor poengrommene tilbake, mens brikkene som ligger inne i målene blir liggende. Det er vanlig å stable disse helt bakerst i sitt respektive rom slik at det er plass til nye brikker, men brikkene skal altså ikke fjernes, da de skal brukes til å regne sammen poengene på slutten av runden.

Så sender spiller 1 avgårde de brikkene han/hun fikk i retur på nytt. Når alle brikkene er sendt, får han/hun de brikkene som ikke har landet i poengrommene tilbake og har en siste runde til å prøve.

Når spiller 1 har sendt avgårde sine brikker for tredje gang, telles poengene sammen, og brikkene gis videre til neste deltaker.

Poengfordeling i Sjoelbak

Poengboksene er merket med tallene 2,3,4,1 fra venstre til høyre, dette angir poengene man får for respektive boksene. Når en spiller fyller hver av de fire boksene i ett sett, får man doblet poengene sine. Man kan derfor, ved å sende én brikke i hver boks, få 20 poeng på fire brikker ($2 \cdot (2+3+4+1) = 20$).

Slik teller du poeng i Sjoelbak:

For hvert sett med fire brikker (en i hver poengrom), blir 20 poeng tildelt (dvs. $1 + 2 + 3 + 4$ doblet). Etter at alle firer-sett er fjernet og talt, viser eventuelle gjenværende brikker beløpet vist på målrommet sitt.

Eksempel:

9 brikker i rom 2, 5 brikker i rom 3, 7 brikker i rom 4, 5 brikker i rom 1.

5 komplette sett med 4 brikker gir 100 poeng. 4 ekstra i rom 2 scorer 8. 2 ekstra i felt 4 scorer 8. Totalt poeng er 116 poeng.

Maksimal score i en omgang er derfor $148 \text{ poeng} = (20 \times 7) + (2 \times 4)$